

# Modalidad Scramble

Jugaremos esta modalidad por equipos de 2 jugadores. Las características fundamentales son:

- Los dos jugadores salen en cada hoyo con su propia bola. Para el siguiente golpe se elige la bola más conveniente de las que se hayan jugado. Desde ese punto, vuelven a jugar los dos jugadores y así sucesivamente hasta acabar el hoyo. El número de golpes, para cada hoyo, será el de la primera bola que entre en el agujero.
- **Para esta ocasión habrá que elegir un mínimo de 6 salidas de cada jugador de la pareja.**
- Si la bola escogida está en la calle, los dos jugadores jugarán el siguiente golpe colocando la bola, no más lejos de una tarjeta, sin acercarse al hoyo, de lugar donde reposaba la bola escogida. Cuando la bola seleccionada está en un búnker, para los subsiguientes golpes, el jugador que ha jugado con anterioridad podrá rastrillar el área de colocación de la siguiente bola.
- Si la bola escogida está en el rough o en un obstáculo, está se jugará como quede, dropando la bola restante en el punto más próximo de donde reposaba aquella, sin perjudicarse por la huella de golpe recién jugado por el compañero desde la misma posición, en cuyo caso deberá volver a dropar.
- Cuando la bola escogida está en el green, la restante se colocará en el lugar más próximo posible a donde estaba la original.
- Jugar antes o después la bola escogida es opción libre del equipo, pero cuando esta esté en el rough o en un obstáculo, no podrá ser movida.
- Es obligatorio que cada jugador juegue su propia bola. El jugador que figure en primer lugar en la hoja de inscripción actuará como capitán del equipo y prevalecerá su opinión sobre la bola que se tiene que jugar, el orden de juego y cualquier otra cuestión semejante.
- El hándicap de juego de cada equipo será el 30% de la suma de los hándicaps de juego de los dos jugadores.